View API 说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本号 | 日期 | 说明 | 更新人员 |
| 0.4.8 | 2019.11.1 | ListView新增首尾相接循环效果 | 马杭斌 |
| 0.4.9 | 2019.11.11 | 优化TextView跑马灯， 优化gridView边界焦点变化， 用法不变，增加注释 | 马杭斌 |
| 0.5.0 | 2019.11.11 | 删除noticeView和carouselView，这两个子view不足以成为基础view，在[special](file:///D:\Dict\7.5.2.0\resultui\dict\?keyword=special)\_views.js中实现  新增[special](file:///D:\Dict\7.5.2.0\resultui\dict\?keyword=special)\_views.js，补足效果 | 马杭斌 |
| 0.5.1 | 2019.11.14 | 除未调用View.init时，默认创建的第一个view为View.FoucsView,此时的焦点不起做用 \* 优化相同id的TextView重复createNew。每次创建都清除跑马灯效果 \* 修复listView清除数据时（bindData([])）跑马灯执行异常 \* 新增listView.clear()方法 | 马杭斌 |
| 0.6.2 | 2019.12.17 | 新增AreaView控件；修复优化滚动；listView新焦点居中功能；优化坐标、宽高的计算(红色背景表示0.6.2和0.5.1新增部分) | 马杭斌 |
| 0.7.0 | 2020.04.01 | 新增RecycleView,修复并优化ListView和AreaView的bug， | 马杭斌 |
| 1.0.1 | 2020.08.20 | 0.8新增ScrollView,0.9优化Dialog,1.0内置按键事件，版本细节在源码头部 | 马杭斌 |
| 1.2.3 | 2021.05.24 | 1.1 新增标签属性设置（目前只支持基础属性） 1.2 新增控件RecycleViewM，用法和RecycleView相同，功能支持更强，算法更优 | 马杭斌 |

# 前言

由于XEpg实现功能虽然比较全面，但是实现比较基础，没有统一的前置要求，导致代码风格出现较大差异，复用率较低。代码的实现也需要从基础功能写起，导致基础功能占据整体代码很大的一块。特别是对列表的焦点处理。

在该sdk中，强制使用封装式view,来对焦点的变化处理，所以在view内部可以处理大部分逻辑，已到达简洁及规范代码的目的。特别是对单行单列列表和多行多列网格列表做了封装，焦点变化逻辑封装在内部，使外部不用写这个块逻辑，节省代码及处理逻辑。

View1.0.0之前版本的基础是基于XEpg.min.js的焦点移动及点击。可以把View当作是对XEpg的升级和补足、规范。在1.0.0版本中已弃用XEpg.min.js焦点移动及点击，按键事件整合到View中。

目录

[View API 说明 1](#_Toc48829789)

[前言 1](#_Toc48829790)

[1.View基类 5](#_Toc48829791)

[1.1变量 5](#_Toc48829792)

[1.2方法 6](#_Toc48829793)

[2.view对象 7](#_Toc48829794)

[2.1变量 7](#_Toc48829795)

[2.2方法 8](#_Toc48829796)

[3.TextView类 10](#_Toc48829797)

[3.1变量 10](#_Toc48829798)

[3.2方法 10](#_Toc48829799)

[4.textView对象 11](#_Toc48829800)

[4.1变量 11](#_Toc48829801)

[4.2方法 11](#_Toc48829802)

[5.Dialog类 13](#_Toc48829803)

[5.1变量 13](#_Toc48829804)

[5.2方法 13](#_Toc48829805)

[6.dialog对象 13](#_Toc48829806)

[6.1变量 13](#_Toc48829807)

[6.2 方法 13](#_Toc48829808)

[7.ListView类 15](#_Toc48829809)

[7.1变量 15](#_Toc48829810)

[7.2方法 15](#_Toc48829811)

[8.listView对象 15](#_Toc48829812)

[8.1变量 16](#_Toc48829813)

[8.2方法 17](#_Toc48829814)

[9.GridView类 18](#_Toc48829815)

[9.1变量 18](#_Toc48829816)

[9.2方法 18](#_Toc48829817)

[10.gridView对象 18](#_Toc48829818)

[10.1变量 19](#_Toc48829819)

[10.2方法 19](#_Toc48829820)

[11.AreaView类 20](#_Toc48829821)

[11.1变量 20](#_Toc48829822)

[11.2方法 21](#_Toc48829823)

[12.areaView对象 22](#_Toc48829824)

[12.1变量 22](#_Toc48829825)

[12.2方法 22](#_Toc48829826)

[13.RecycleView类 23](#_Toc48829827)

[13.1变量 23](#_Toc48829828)

[13.2方法 23](#_Toc48829829)

[14.recycleView对象 24](#_Toc48829830)

[14.1变量 24](#_Toc48829831)

[14.2方法 25](#_Toc48829832)

[15.ScrollView类 26](#_Toc48829833)

[15.1变量 26](#_Toc48829834)

[15.2方法 26](#_Toc48829835)

[16.scrollView对象 27](#_Toc48829836)

[16.1变量 27](#_Toc48829837)

[16.2方法 27](#_Toc48829838)

[17.Key类 27](#_Toc48829839)

[17.1变量 27](#_Toc48829840)

[17.2方法 27](#_Toc48829841)

[16.key对象 28](#_Toc48829842)

[18.1变量 28](#_Toc48829843)

[18.2方法 28](#_Toc48829844)

文件名:view\_utils.js

全局方法：getViewById(id); 获取id对应的view，返回null表示未创建

1.2版本开始建议使用getViewById，放弃使用areaView.getChildViewById,在这个版本中做了优化

# 1.View基类

## 1.1变量

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 变量名 | 类型 | 描述 | 用法 |
| version | String | View版本号 | 无 |
| key | Key(按键类) | 按键事件，处理 |  |
| viewMap | VMap | View及View子类集合，所有创建的都会在该集合中 | 无 |
| isViewCreating | boolean | 是否使用内部定义页面创建中 | 内部使用 |
| firstFocusId | String | 页面初始焦点id | 内部使用 |
| FocusView | view | 当前焦点view,View类型 | View.FocusView.id |
| vertical | int | 纵向定义 |  |
| horizontal | int | 横向定义 |  |
| keyUp | int | 按键向上 |  |
| keyDown | int | 按键向下 |  |
| keyLeft | Int | 按键想左 |  |
| keyRight | int | 按键向右 |  |
| keyNull | int | 没按，按键完成之后的状态 |  |
| keyDirection | int | 在执行焦点变化前赋值方向，执行完之后置空，按键方向:keyUp,keyDown,keyLeft,keyRight |  |
| scrollNull | int | 滚动到,只显示出，不在乎位置，已舍弃，由scrollNormal代替 |  |
| scrollNormal | int | 滚动到,只显示出，不在乎位置 |  |
| scrollStart | int | 滚动到开始，横向为最左边，纵向为最上边 |  |
| scrollCenter | int | 滚动到中间 |  |
| scrollEnd | int | 滚动到结束，横向为最右边，纵向为最下边 |  |
| attributeKey | Object | View的自定义标签属性key | 内部使用 |

attributeKey对象表

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| key值 | 描述 | 对应值 | 使用控件 | 备注 |
| view-click | 点击监听 | 方法名 | 所有有点击事件的控件 | 全局定义的方法 |
| view-focus | 焦点变化监听 | 方法名 | 所有有能上焦（或子控件能上焦）的控件 | 全局定义的方法 |
| view-scroll | 滚动监听 | 方法名 | 所有可以滚动的控件 | 全局定义的方法 |
| view-visible | 显示监听 | 方法名 | Dialog | 全局定义的方法 |
| view-adapter | 适配器 | 方法名 | 列表控件 | 全局定义的方法 |
| view-animation | 动画是否开启 | true/false、1/0:开启/关闭 | 所有控件 |  |
| view-orientation | 滚动方向 | horizontal|h|1:横向；其他纵向 | 所有能滚动的控件 |  |
| view-loop | 焦点首尾相接 | true/false、1/0:开启/关闭 | 所有列表控件 |  |
| view-cirulate | 首尾相接动效 | true/false、1/0:开启/关闭 | 所有列表控件 | 只有isLoop开启该属性才能生效 |
| view-locate | 默认滚动位置 | start:最左或最顶；center居中；end左右或最底 | 所有能滚动的控件 |  |
| view-row | 行值 | 1：1行；2:2行 | GridView和RecycleView、RecycleView | 只有横向滚动生效 |
| view-col | 列值 | 1：1列；2:2列 | GridView和RecycleView、RecycleView | 只有纵向滚动生效 |
| view-marquee | 是否有跑马灯 | true/false、1/0:开启/关闭 | 所有列表控件 |  |
| view-select | 是否需要驻留 | true/false、1/0:开启/关闭 | 所有列表控件 |  |

## 1.2方法

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 方法名 | 参数 | 返回 | 描述 | 用法 |
| init | String | 无 | 初始焦点 | View.init(firstFocusId); |
| createNew | String | View | 创建一个view关联id的dom并返回 | View.createNew(id); |
| $$ | String | Element | 获取id对应的dom | View.$$(id); |
| getViewWidth | dom | int | 获取id对应的dom的宽度 | View.getViewWidth(dom); |
| getViewHeight | dom | int | 获取id对应de dom的高度 | View.getViewHeight(dom) |
| getLeft | dom | int | 获取基于父dom的left | View.getLeft(dom); |
| getTop | dom | int | 获取基于父dom的top | View.getTop(dom); |
| getScrollTop | dom | int | 获取scrollTop | View.getScrollTop(dom); |
| setScrollTop | Dom,scrollTop | int | 设置scrollTop | View.setScrollTop(dom,scrollTop); |
| getScrollLeft | dom | int | 获取scrollTop | View.getScrollLeft(dom); |
| setScrollLeft | dom,scrollLeft | int | 设置scrollLeft | View.setScrollLeft(dom,scrollLeft); |
| getScrollHeight | dom | int | 获取scrollHeight | View.getScrollHeight(dom); |
| getScrollWidth | dom | int | 获取scrollWidth | View.getScrollWidth(dom); |
| getCurrentStyle | dom | style | 获取当前实际样式 | View.getCurrentStyle(dom) |
| getVisibleSize | dom | {width:0,height:0} | 获取实际显示宽高 | View.getVisibleSize(dom) |
| next | View/function | 无 | 1.View：上焦； 2.function：执行方法 注意：该方法主要在内部使用 | View.next(next) |
| parseDom | string | Dom列表 | 把html字符转成dom | View.parseDom(“”) |
| getAbsolutePositionBy | childId,fatherId | {left:0,top:0} | 获取相对fatherId的绝对位置 | View. getAbsolutePositionBy(“”,””) |
| setAbsolutePositionBy | childId,fatherId,position |  | 滚动到相对于fatherId，位置为position | 内部使用 |
| scrollVerticalToView | fatherView, childView,scrollLocate | 无 | fatherView纵向滑动到childView;由原本在ListView的类方法优化而来 | View. scrollVerticalToView(fatherView, childView,scrollLocate  ) |
| scrollVerticalToViewDom | fatherView, childViewDom,scrollLocate | 无 | fatherView纵向滑动到childViewDom;由原本在ListView的类方法优化而来 | View. scrollVerticalToViewDom(fatherView, childViewDom,scrollLocate  ) |
| scrollHorizontalToView | fatherView, childView,scrollLocate | 无 | fatherView纵向滑动到childView;由原本在ListView的类方法优化而来 | View. scrollVerticalToView(fatherView, childView,scrollLocate  ) |
| scrollHorizontalToViewDom | fatherView, childViewDom,scrollLocate | 无 | fatherView纵向滑动到childViewDom;由原本在ListView的类方法优化而来 | View. scrollVerticalToViewDom(fatherView, childViewDom,scrollLocate  ) |
| viewUp | 无 | 无 | 焦点存在时，按上键触发的默认方法 | View.viewUp(); |
| viewDown | 无 | 无 | 按下键触发的默认方法 | View.viewDown(); |
| viewLeft | 无 | 无 | 焦点存在时，按左键触发的默认方法 | View.viewLeft(); |
| viewRight | 无 | 无 | 焦点存在时，按右键触发的默认方法 | View.viewRight(); |
| viewClick | 无 | 无 | 焦点存在时，按确认键触发的默认方法 | View.viewClick(); |

# 2.view对象

创建view：var view = View.createNew(id);

## 2.1变量

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 变量名 | 类型 | 描述 | 用法 |
| id | String | view绑定的dom的id | view.id |
| viewType | String | View类型 | view.viewType |
| focusStyle | String | 上焦className | view.focusStyle = “item item\_focus”; |
| selectStyle | String | 驻留className | view.focusStyle = “item item\_select”; |
| unFocusStyle | String | 失焦className | view.unFocusStyle = “item”; |
| data | Object | view绑定的数据。（绑定数据用bindData(data)方法） | var data = view.data; |
| textView | TextView | 与view绑定的TextView。（当view上焦时，textView会执行跑马灯，view失焦时，textView停止跑马灯。绑定textView使用bindTextView(textView)方法） | view.textView （对textView的操作基本上在view内部，只有当text View中的文字改变才需要调用） |
| nextUp | View/function | 上焦时，向上 | 无 |
| nextDown | View/function | 上焦时，向上 | 无 |
| nextLeft | View/function | 上焦时，向左 | 无 |
| nextRight | View/function | 上焦时，向右 | 无 |
| isScrolling | View/function | 是否在滚动中 | var isScrolling = view.isScrolling; |
| scrollOrientation | int(View.vertical/View.horizontal) | 当前滚动状态（-1：为滚动；0：纵向；1：横向） | var scrollState = view.scrollOrientation; |
| onFocusChangeListener | function | 上焦/失焦监听 | 无（在内部使用） |
| onClickListener | function | 点击监听 | 无（在内部使用） |
| scrollSpeed | int | 滚动速度 | view.scrollSpeed = 1; |
| scrollCell | int | 滚动一个单位距离的单位时间(毫秒) | View.scrollCell = 10； |
| scrollAnimation | boolean | 滚动动画开关 | view.scrillAnimation = true; |
| frontView | View | 前置view，当前view上焦时，失焦的view | var frontView = view.frontView; |
| onScrollListener | object | 滚动监听 | 无（onScrollListener内部有三个方法， 开始滚动：onStartScroll, 结束滚动：onEndScroll, 滚动中：onScrolling） |

## 2.2方法

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 方法名 | 参数 | 返回 | 描述 | 用法 |
| show | 无 | 无 | 显示view | view.show(); |
| hide | 无 | 无 | 隐藏view | view.hide(); |
| isShowing | 无 | boolean | 是否显示 | View.isShowing(); |
| bindData | object | 无 | 绑定数据 | view.bindData(data); |
| bindTextView | TextView | 无 | 绑定TextView | View.bindTextView(textView); |
| setFocusChange | 4个view/function | 无 | 设置焦点（上，下，左，右） | view.setFocusChange(view\_up,view\_down,left,rihgt) |
| setFocusToUp | view/function | 无 | 设置焦点 上 | view.setFocusToUp(view\_up) |
| setFocusToDown | view/function | 无 | 设置焦点 下 | view.setFocusToDown(view\_down) |
| setFocusToLeft | view/function | 无 | 设置焦点 左 | view.setFocusToLeft(left) |
| setFocusToRIght | view/function | 无 | 设置焦点 右 | view.setFocusToRight(right) |
| requestFocus | 无 | 无 | 请求上焦 | view.requestFocus(); |
| focus | 无 | 无 | 直接上焦 | view.focus(); |
| requestUnFocus | 无 | 无 | 请求下焦 | view.requestUnFocus() |
| unFocus | 无 | 无 | 直接下焦 | view.unfocus(); |
| remove | 无 | 无 | 移除 | 从缓存中移除view |
| setFocusStyle | 无 | 无 | 设置为上焦效果 | view.setFocusStyle(); |
| setSelectStyle | 无 | 无 | 设置为驻留效果 | view.setSelectStyle(); |
| setUnFocusStyle | 无 | 无 | 设置为下焦效果 | view.setUnFocusStyle(); |
| setHtml | String | 无 | 设置html |  |
| getWidth | 无 | int | 获取view宽 | view.getWidth() |
| getHeight | 无 | int | 获取view高 | view.getHeight() |
| getLeft | 无 | int | 获取view左边距 | view.getLeft() |
| getTop | 无 | int | 获取view上边距 | view.getTop() |
| getScrollLeft | 无 | Int | 获取水平滚动距离 | view.getScrollLeft() |
| setScrollLeft | int | 无 | 设置水平滚动距离 | view.setScrollLeft(0) |
| getScrollTop | 无 | Int | 获取垂直滚动距离 | view.getScrollTop() |
| setScrollTop | int | 无 | 设置垂直滚动距离 | view.aetScrollTop(0) |
| getScrollHeight | 无 | Int | 获取垂直滚动长度 | view.getScrollHeight() |
| getScrollWidth | 无 | Int | 获取水平滚动长度 | view.getScrollWidth() |
| setOnFocusChangeListener | function | 无 | 设置焦点变化监听 | view.setOnFocusChangeListener(function(view,hasFocus){  }); |
| setOnClickListener | function | 无 | 设置点击监听 | view.setOnClickListener(function(view){  }); |
| setOnScrollListener | function | 无 | 设置滚动监听 | View.setOnScrollListener({  onStartScroll(view,x,y){},  onEndScroll(view,x,y){},  onScrolling(view,x,y){},  }); |
| getDom | 无 | 无 | 获取dom节点 | view.getDom(); |
| scrollHorizontal | int | 无 | 横向滚动 1.参数<0：向右 2.参数>0:向左 | view.scrollHorzontal(10); |
| scrollVertical | int | 无 | 纵向滚动 1.参数<0：向下 2.参数>0:向上 | view.scrollVertical(10); |
| scrollVerticalTo | int | 无 | 纵向滚动到（参数必须>=0） | view.scrollVerticalTo(10); |
| scrollHorizontalTo | int | 无 | 横向滚动到（参数必须>=0 | View.scrollHorizontalTo(10); |
| startScrollVerticalTo | int,int | 无 | 纵向开始滚动到（该方法在内部调用，不建议直接使用） | 不建议外部使用，不提供使用方法 |
| startScrollHorizontalTo | int,int | 无 | 横向开始滚动到（该方法在内部调用，不建议直接使用） | 不建议外部使用，不提供使用方法 |
| setAttributeParam | 无 | 无 | 将标签中的属性设置给控件 | 不建议外部使用，不提供使用方法 |

# 3.TextView类

## 3.1变量

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 变量名 | 类型 | 描述 | 用法 |
| 无 |  |  |  |

## 3.2方法

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 方法名 | 参数 | 返回 | 描述 | 用法 |
| createNew | String | textView | 创建一个textView关联id的dom并返回 | TextView.createNew(id); |
| marquee | TextView | 无 | 执行跑马灯 | 不建议直接使用 |
| textScroll | TextView | 无 | 开始执行 | 不建议直接使用 |
| startScroll | TextView | 无 | 开始滚动 | 不建议直接使用 |
| clearMarquee | TextView | 无 | 清除跑马灯 | 不建议直接使用 |
| clearTextStyle | textViewe | 无 | 清除跑马灯 | 不建议直接使用 |

# 4.textView对象

创建textView:var textView = TextView.createNew(id);

由于textView是继承view，所以view中的方法在textView都存在

## 4.1变量

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 变量名 | 类型 | 描述 | 用法 |
| text | String | 文字,设置文字建议使用setText方法 | textView.text |
| isMarquee | boolean | 是否正在跑马灯 | textView.isMarquee |
| needMarquee | boolean | 是否需要跑马灯（当文字改变时，文字长度会发生变化，记录这个，可以将原先产犊不够，改成长度超过文字，执行跑马灯） | 不在外部调用 |
| moveObj | Element | 跑马灯使用 | 不在外部调用 |
| scrollTImer | Timer | 跑马灯使用timer | 不在外部调用 |
| txtObj | Element | 跑马灯使用 | 不在外部调用 |

## 4.2方法

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 方法名 | 参数 | 返回 | 描述 |
| setText | String | 无 | 设置文字 |
| marquee | 无 | 无 | 执行跑马灯 |
| clearMarquee | 无 | 无 | 清除跑马灯 |

# 5.Dialog类

## 5.1变量

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 变量名 | 类型 | 描述 | 用法 |
| 无 |  |  |  |

## 5.2方法

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 方法名 | 参数 | 返回 | 描述 | 用法 |
| createNew | String | dialog | 创建一个dialog关联id的dom并返回 | Dialog.createNew(id); |

# 6.dialog对象

创建dialog:var dialog= Dialog.createNew(id);

由于dialog是继承areaView，所以areaView中的方法在dialog都存在

## 6.1变量

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 变量名 | 类型 | 描述 | 用法 |
| fatherFunction | object | 父类中的隐藏显示方法 | 内部使用 |
| globalKeyBack | function | 全局的返回方法，在dialog显示时赋值 | 内部使用 |
| onVisbleChangeListener | function | 显示隐藏监听 | 内部使用 |

## 6.2 方法

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 方法名 | 参数 | 返回 | 描述 | 用法 |
| requestFocus | 无 | 无 | 请求上焦，默认焦点为第一个 |  |
| show |  |  | 重写view的show | 与visible写成两个方法时便于自定义效果 |
| visible | 无 | 无 | 显示dialog | dialog.visible(); |
| hide |  |  | 重写view中的hide | 与invisible写成两个方法时便于自定义效果 |
| invisible | 无 | 无 | 隐藏dialog | dialog.invisible(); |
| keyBack | 无 | 无 | 返回方法 |  |
| setOnVisibleChangeListener | function | 无 | 设置显示隐藏监听 |  |

# 7.ListView类

## 7.1变量

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 变量名 | 类型 | 描述 | 用法 |
| 无 |  |  |  |

## 7.2方法

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 方法名 | 参数 | 返回 | 描述 | 用法 |
| createNew | id | listView | 创建一个listView关联id的dom并返回,设置显示时上焦的dom | ListView.createNew(id) |
| scrollVerticalToView | ListView,View | 无 | listVIew纵向滚动到view,(提示：可以在纵向滚动的view使用) | ListView.scrollVerticalToView(listView,view)  现版本建议使用View的类方法 |
| scrollHorizontalToView | ListView,View | 无 | listVIew横向滚动到view,(提示：可以在横向滚动的view使用) | ListView.scrollHorizontalToView(listView,view)  现版本建议使用View的类方法 |

# 8.listView对象

创建listView:var listView= ListView.createNew(id);

由于listView是继承view，所以view中的方法在listView都存在

## 8.1变量

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 变量名 | 类型 | 描述 | 用法 |
| orientation | int | 横/纵：1/0 | listView.orientation = 1; |
| isLoop | boolean | 焦点循环开关 | listView.isLoop = true; |
| isCirculate | boolean | 首位相接效果开关（默认关） | listView.isCirculate = false; |
| isFocusCenter | boolean | 是否滚动居中 | listView.isFocusCenter = true; |
| data | List<Object> | 列表数据（设置数据建议使用bindData方法） | var data = listView.data; |
| idPrefix | String | 列表子元素前缀，用在构建子元素 | 自动生成，不推荐外部修改 |
| itemViews | List<View> | 子元素列表 | var itemView = listView.itemView; |
| selectView | View | 驻留子元素，焦点离开列表时，会记录，列表上焦会默认上焦驻留 | listView.selectView = view; listView.selectView.setSelectStyle(); |
| needSelect | boolean | 失焦时显示驻留效果 | ListView.needSelect = true; |
| hasMarquee | boolean | 子元素中是否有跑马灯,默认false（需要跑马灯的id必须写成idPrefix+“txt\_”+index） | listView.hasMarquee = true; |
| needMarqueeIdPrefix | String | 跑马灯前缀 | 不在外部使用 |
| onItemClickListener | function | 子元素点击监听 | 不在外部使用 |
| onItemFocusChangeListener | function | 子元素焦点变化监听 | 不在外部使用 |
| verticalKey | object | 纵向列表焦点规则（如果需要自定义内部焦点规则，可以重写内部某个方法或整个对象） | 重写内部某个方法  listView.verticalKey.up = function(){};  重写整个  listView.verticalKey = {  up:function(){},  down:function(){},  left:function(){},  right:function(){},  }; |
| horizontalKey | object | 同verticalKey | 同verticalKey |
| adapter | function | 适配器 | 不在外部使用 |

## 8.2方法

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 方法名 | 参数 | 返回 | 描述 | 用法 |
| bindData | List<Object> | 无 | 重写view中的方法 | listView.bindData([“a”,”b”]) |
| refresh | 无 | 无 | 重新构建listView,在bindData中执行 | listView.refresh(); |
| clear | 无 | 无 | 清除列表，包括数据和子view | listView.clear(); |
| requestFocus | 无 | 无 | 重写view中的方法，上焦方式和view有差异 | listView.requestFocus(); |
| itemFocusChange | 无 | 无 | 子元素焦点变化后执行 | 不在外部使用 |
| circulate | 无 | 无 | 计算首尾相接效果 | 不在外部使用 |
| circulateHorizontal | 无 | 无 | 横向：计算首尾相接效果 | 不在外部使用 |
| circulateVertical | 无 | 无 | 纵向：计算首尾相接效果 | 不在外部使用 |
| itemClickListener | 无 | 无 | 子元素监听 | 不在外部使用 |
| getCurrentIndex | 无 | int | 获取当前焦点序号，-1表示当前焦点不在该列表中 | listView.getCurrentIndex(); |
| setOnItemClickListener | function | 无 | 设置子元素点击监听 | listView.setOnItemClickListener(function(position,view,data){  }); |
| setOnItemFocusChangeListener | function | 无 | 设置子元素焦点变化监听 | listView.setOnItemFocusChangeListener(function(position,view,hasFocus){  }); |
| setBuildViewItem | function | 无 | 设置buildViewItem（已弃用） | listView.setBuildViewItem(function(idPrefix,index,data){  }) |
| SetAdapter | function | 无 | 设置适配器 | listView.setAdapter(function(idPrefix,index,data){  });  }) |

# 9.GridView类

## 9.1变量

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 变量名 | 类型 | 描述 | 用法 |
| 无 |  |  |  |

## 9.2方法

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 方法名 | 参数 | 返回 | 描述 | 用法 |
| createNew | id | listView | 创建一个gridView关联id的dom并返回,设置显示时上焦的dom | ListView.createNew(id) |

# 10.gridView对象

创建gridView:var gridView= GridView.createNew(id);

由于gridView是继承listView，所以listView中的方法在gridView都存在

## 10.1变量

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 变量名 | 类型 | 描述 | 用法 |
| col | int | 列，在纵向时生效 | gridView.col = 3; |
| row | int | 行，在横向时生效 | gridView.row = 3; |
| verticalKey | object | 基本用法与listView相同，但是焦点规则不同 | 基本用法与listView相同 |
| horizontalKey | object | 同verticalKey | 同verticalKey |

## 10.2方法

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 方法名 | 参数 | 返回 | 描述 | 用法 |
| buildViewItem | Id,Prefix,data | String | 将从listView中继承的方法重写，计算出行列，执行gridView的适配器 | 除非行列计算规则不同，否则不建议在外部重写 |
| buildGridViewItem | String,int,int,int,object | String | 网格构建适配器（每个子元素的布局从这个返回） | 不推荐在这重写,在setBuildGridViewItem中设置 |
| setBuildGridViewItem | function | 无 | 设置buildGridViewItem | listView.setBuildViewItem(function(idPrefix,index,row,col,data){  }) |
| circulate | 无 | 无 | 网格首尾循环方式和列表不同，这里是空方法，如果有好的思路可以在外部重写 | 无 |

# 11.AreaView类

## 11.1变量

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 变量名 | 类型 | 描述 | 用法 |
| fromUp | int | 区域间检点移动时从上方进入当前区域 | 这是一个状态值，不单独使用。 |
| fromDown | int | 区域间检点移动时从下方进入当前区域 | 这是一个状态值，不单独使用。 |
| fromLeft | int | 区域间检点移动时从左边进入当前区域 | 这是一个状态值，不单独使用。 |
| fromRight | int | 区域间检点移动时从右边进入当前区域 | 这是一个状态值，不单独使用。 |

## 11.2方法

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 方法名 | 参数 | 返回 | 描述 | 用法 |
| createNew | id | areaView | 创建一个areaView关联id的dom并返回,设置显示时上焦的dom | AreaView.createNew(id) |
| createNewChilde | id | areaChildView | 创建一个区域控件的子控件，携带有便于areaView操作的属性 | 不在外部使用 |
| getPositionBy | chideId,fatherId | Object:{“left”:0,”top”:0} | 获取相对于fatherId的childId的坐标 | AreaView.getPosition(childId,fatherId); |
| getDistance | position\_0{“left”:0,”top”:0};  positon\_1{“left”:0,”top”:0} | int | 两个点的间距的平方 | AreaView.getDistance(position\_0,position\_1); |
| viewToArea | View,areaView,action | 无 | View从action方向进入areaView | AreaView.viewToArea(view,areaView,AreaView.fromUp);//从上方进入areaView |
| getAbsolutePosition | id | Object:{“left”:0,”top”:0} | 获取相对于整个屏幕左上角的坐标 | AreaView.getAbsolutePosition(id); |

# 12.areaView对象

创建areaView:var areaView= AreaView.createNew(id);

由于areaView是继承view，所以view中的方法在areaView都存在

## 12.1变量

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 变量名 | 类型 | 描述 | 用法 |
| onChildFocusChangeListener | function | 内部子控件焦点变化监听器 | 不在外部使用 |
| onChildClickListener | function | 内部子控件点击监听器 | 不在外部使用 |
| childViews | list | 内部子控件列表 | 不在外部使用 |
| childNextUp | function | areaView内部特殊的焦点处理 | 不在外部使用 |
| childNextDown | function | areaView内部特殊的焦点处理 | 不在外部使用 |
| childNextLeft | function | areaView内部特殊的焦点处理 | 不在外部使用 |
| childNextRight | function | areaView内部特殊的焦点处理 | 不在外部使用 |
| onFocusChangeListener | function | areaView内部的焦点变化 | 不在外部使用 |
| onClickListener | function | areaView整合的点击监听 |  |

## 12.2方法

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 方法名 | 参数 | 返回 | 描述 | 用法 |
| requestFocus | 无 | 无 | 重写上焦请求 | 和view.requestFocus()用法相同 |
| addChild | childId | 无 | 添加单个子控件 | areaView.addChild(childId); |
| addChilds | list | 无 | 添加多个子控件 | areaView.addChilds([“childId”]); |
| setOnChildFocusChangeListener | function | 无 | 重新暴漏给外部的焦点变化监听 | areaView.setOnChildFocusChangeListener(onChildFocusChangeListener);  //onChildFocusChangeListener参数与view的onFocusChangeListener相同 |
| setOnChildClickListener | function | 无 | 设置areaView的子控件的点击监听 | areaView.setOnChildClickListener(onChildClickListener);// onChildClickListener参数与view的onClicklistener相同 |

# 13.RecycleView类

## 13.1变量

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 变量名 | 类型 | 描述 | 用法 |
| 无 |  |  |  |

## 13.2方法

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 方法名 | 参数 | 返回 | 描述 | 用法 |
| createNew | id | recycleView | 创建一个recycleView关联id的dom并返回 | RecycleView.createNew(id) |
| getAbsolutePositionBy | childId, fatherId | {top: number, left: number} | 获取childId对应的节点对于fatherId对应的节点左上角的绝对距离 | 不在外部使用 |
| setAbsolutePositionBy | childId, fatherId, position | 无 | 将childId对应的节点对于fatherId对应的节点左上角的绝对距离设置成position | 不在外部使用 |

# 14.recycleView对象

创建recycleView:var recycleView= RecycleView.createNew(id);

由于recycleView是继承areaView，所以areaView中的方法在recycleView都存在

## 14.1变量

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 变量名 | 类型 | 描述 | 用法 |
| orientation | int | 排列方向 | recycleView.orientation = View.vertical; |
| idPrefix | String | 子元素前置id | 适配器中使用 |
| col | Int | 默认1列，该参数在纵向时生效 | recycleView.col = 1; |
| row | Int | 默认1行，该参数在横向时生效 | recycleView.row = 1; |
| scrollLocate | Int | 上焦时的位置，暂时只支持scrollCenter，其他值为scrollNull | recycleView.scrollLocate = View.scrollCenter; |
| isLoop | boolean | 焦点逻辑是否循环 | recycleView.isLoop = true; |
| isCirculate | boolean | 首尾相接循环开关,默认关 | recycleView.isCirculate = false; |
| hasMarquee | boolean | 存在跑马灯 | recycleView.hasMarquee = false; |
| distance | Int | 间距，横向的为横向间距，纵向的为纵向间距 | 不在外部使用 |
| childWidth | int | 子view的宽 | 不在外部使用 |
| childHeight | int | 子view的高 | 不在外部使用 |
| minLayoutNum | int | 循环时，最少数量 | 不在外部使用 |
| startIndex | int | 开始布局的数据序号 | 不在外部使用 |
| adapter | function | 适配器 | 用于覆盖 |

## 14.2方法

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 方法名 | 参数 | 返回 | 描述 | 用法 |
| bindData | list | 无 | 绑定数据方法 | 和listView或GridView相同 |
| refresh | isBindData | 无 | 刷新列表，重新构建recycleView | 不在外部使用 |
| onFocusChangeListener | view, hasFocus | 无 | 写areaView内部处理的焦点变化监听 | 不在外部使用 |
| layout | 无 | 无 | 布局，最后呈现在页面中的排布 | 不在外部使用 |
| setAdapter | function | 无 | 设置适配器 | recycleView.setAdapter(adapter) |
| addChild | 无 | 无 | 添加子view | 不在外部使用 |
| recycle | 无 | 无 | 实现循环 | 不在外部使用 |
| getLayoutNum | 无 | 无 | 计算distance和minLayoutNum | 不在外部使用 |
| refreshStartIndex | 无 | 无 | 刷新开始的序号 | 不在外部使用 |
| getHorizontalStartIndex | 无 | 无 | 刷新横向开始的序号 | 不在外部使用 |
| getVerticalStartIndex | 无 | 无 | 刷新纵向开始的序号 | 不在外部使用 |
| focusByIndex | 无 | 无 | 给指定index的子view上焦，并滚动到 | recycleView.focusByIndex(0) |
| getChildViewByIndex | index | View | 获取指定index的子view | recycleView.getChildViewByIndex(0) |
| getCurrentIndex | 无 | index | 获取当前的焦点序号 | recycleView.getCurrentIndex() |
| scrollToChild | childView | 无 | 滚动到childView | recycleView.scrollToChild(childView  ) |

# 15.ScrollView类

## 15.1变量

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 变量名 | 类型 | 描述 | 用法 |
| 无 |  |  |  |

## 15.2方法

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 方法名 | 参数 | 返回 | 描述 | 用法 |
| createNew | id | scrollView | 创建 | ScrollView.createNew(id) |
| createScroller | scrollView | 无 | 为scrollView创建滚动器 | 内部使用 |

# 16.scrollView对象

## 16.1变量

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 变量名 | 类型 | 描述 | 用法 |
| scroller\_id | String | 滚动器的id | 内部使用（在id命名时不要使用scroller结尾的id） |
| Scroller | View | 滚动器 | 内部使用 |

## 16.2方法

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 方法名 | 参数 | 返回 | 描述 | 用法 |
| createNew | id | scrollView | 创建scrollView | ScrollView.createNew(id); |
| getScrollTop | 无 | int | 获取纵向滚动距离 | scrollView.getScrollTop() |
| setScrollTop | scrollTop | 无 | 设置纵向滚动距离 | scrollView.setScrollTop(scrollTop) |
| getScrollLeft | 无 | int | 获取横向滚动距离 | scrollView.getScrollLeft() |
| setScrollLeft | scrollLeft | 无 | 设置纵向滚动距离 | scrollView.setScrollLeft(scrollLeft) |
| getScrollHeight | 无 | int | 获取纵向滚动高度 | scrollView.getScrollHeight() |
| getScrollWidth | 无 | int | 获取纵向滚动宽度 | scrollView.getScrollWidth() |
| setHtml | String |  | 重写view的setHtml | scrollView.setHtml(htmlStr) |
| measure | 无 | 无 | 测量滚动器的宽高 | 内部使用 |

# 17.Key类

## 17.1变量

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 变量名 | 类型 | 描述 | 用法 |
| 键值（兼职较多不一一列举） | int | 遥控器的键值 | Key.KEY\_BACK |

## 17.2方法

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 方法名 | 参数 | 返回 | 描述 | 用法 |
| createNew | 无 | Key | 创建按键监听 | 内部使用 |

# 16.key对象

key在改js最后创建，在创建时会自动赋值给View.key,在使用时前缀为View.key.\*\*

## 18.1变量

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 变量名 | 类型 | 描述 | 用法 |
| isOnKeydown | boolean | 是否按下 | 内部使用 |
| IsOnkeypress | Boolean | 是否按下 | 内部使用 |
| onkeypressKeyEvent | function | 按键松开处理 | 内部使用 |
| onkeydownKeyEvent | Function | 按键按下处理 | 内部使用 |

## 18.2方法

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 方法名 | 参数 | 返回 | 描述 | 用法 |
| init | 无 | 无 | 重写系统的按键方法 | 内部使用 |
| keyHandle | keyCode | 无 | 按键触发 | 内部使用 |
| key\_ok\_event | 无 | 无 | 确定 | 如果需要对按键特殊处理是使用 |
| key\_up\_event | 无 | 无 | 上 |
| key\_down\_event | 无 | 无 | 下 |
| key\_left\_event | 无 | 无 | 左 |
| key\_right\_event | 无 | 无 | 右 |
| key\_number\_event | 无 | 无 | 数字键 |
| key\_back\_event | 无 | 无 | 返回 |
| key\_pageUp\_event | 无 | 无 | 上翻页 |
| key\_pageDown\_event | 无 | 无 | 下翻页 |
| key\_mute\_event | 无 | 无 | 静音 |
| key\_del\_event | 无 | 无 | 删除 |
| key\_volUp\_event | 无 | 无 | 音量加 |
| key\_volDown\_event | 无 | 无 | 音量减 |
| key\_red\_event | 无 | 无 | 红键 |
| key\_green\_event | 无 | 无 | 绿键 |
| key\_yellow\_event | 无 | 无 | 黄键 |
| key\_blue\_event | 无 | 无 | 蓝键 |
| key\_default\_event | 无 | 无 | 其他键 |
| key\_player\_event | Object | 无 | 播放器状态改变会触发该方法 | 参数中携带有改变转态的信息，具体的参考最新版player\_utils.js |
| key\_back\_opt | 无 | 无 | 默认的返回操作 | 在view中目前只有该方法与XEpg有关联 |